El **OBJETIVO** de esta práctica es plantear un problema “abierto”, en el que hay diferentes aspectos que deberán ser definidos por el autor del programa.

**Ejercicio:**

Escribir un programa que presente diferentes opciones para trabajar con una agenda telefónica, para ello el programa **iniciará una lista** de contactos mediante lecturas de un fichero de texto, a continuación **mostrará** , de forma reiterada, un **menú** con las siguientes opciones:

1.- Buscar contacto

2.- Eliminar contacto

3.- Aniadir contacto

4.- Modificar (teléfono) de un contacto

5.- Listar contactos

6.- Guardar agenda

0.- Acabar

El programa en cada caso deberá llamar a una función que realice la tarea especificada, una vez acabada retornará al programa volviendo a mostrar el menú, así hasta que el usuario decida finalizar. En caso de dar una opción incorrecta se indicará con un mensaje y volverá a mostrar el menú.

El fichero de texto contiene dos líneas por cada contacto, la primera con el nombre y la segunda con el teléfono, en el fichero aparece un máximo de 100 contactos. En este fichero no hay contactos repetidos, y los contactos aparecen ordenados alfabéticamente respecto al nombre, todos los caracteres del nombre aparecen en mayúsculas.

La agenda siempre deberá permanecer ordenada alfabéticamente respecto a los nombres y con los nombres de los contactos en mayúsculas.

La información que se necesite para realizar una operación se leerá de teclado.

Se recomiendan las siguientes estructuras:

**struct Tpersona{ //Datos de un contacto**

**//… COMPLETAR**

**};**

**struct Tagenda{ //Datos de una agenda**

**//… COMPLETAR**

**};**

Copia a continuación el programa desarrollado: